



IMPk战网论坛 >> 官方资料数据存放室 >> 浏览: 魔法词缀(中文资料)

权威资料, 海量数据

『极品馆藏』 『暗黑破坏神 III 综合区』

发新帖子 | 回复帖子 | 发起投票

官方资料数据存放室

版主:mam84

页次: 转到第 [ 1 2 ] 页



魔法词缀(中文资料)

silent23 profile icon and name

资料 | 短讯 | 好友 | 引用 | 回复

第(0)楼,发帖时间:07-12-03 21:08



Administrator

细数惭愧 伤你几回
等级: 世界之石大殿
积分: 67982
金币: 219548
发帖: 20748
信用: \*
注册时间: 2005-03-19
IP: \*.\*.\*.\*

魔法词缀(中文资料)

英文资料来源:http://www.battle.net/diablo2exp/items/magic/

说明:此中文资料是基于2years的中文翻译包制作的,同时也存在了多个版本的翻译包,也就存在多个不同的翻译名字.另外,2years的翻译包有SP1补丁,更正了部分翻译,凡使用2years翻译包的,发现词缀中文名不同可打上SP1

感谢羽儿,华之羽翼在制作此中文资料时提供的帮助

感谢hippopotamus,韦子,天底,ziqi\_wy在核对时提供的帮助

【索引】

- 一般前缀 - General Magic Prefixes Part 2 Part 3 Part 4
一般后缀 - General Magic Suffixes Part 2 Part 3
聚气后缀 - Charged Items Magic Suffixes
施展后缀 - Procing Spell Suffixes
珠宝词缀 - Jewel Magic Prefixes and Suffixes
超大型护身符(GC)词缀 - Large Charms Magic Prefixes and Suffixes (Grand)
大型护身符(LC)词缀 - Medium Charms Magic Prefixes and Suffixes (Large)
小护身符(SC)词缀 - Small Charms Magic Prefixes and Suffixes
词缀需求等级-前缀
词缀需求等级-后缀

说明:

Example: Gold Short Sword

The numbers listed next to the items the prefixes appear on, are levels used in several calculations (Gambling, Horadric Cube Recipes, more). These are not to be confused with the Level Requirements that you actually see listed on items. These levels are also not the character levels required to use or find these prefixes. A level of 30 on a prefix doesn't mean you have to be 30 to see or use it. However, if your character level is at that level shown next to the item, you will be able to create (Horadric Cube) and Gamble these magical bonuses. The uses of these levels will be shown in more detail in other sections of this guide.

Item Level Requirements

.....Rare Items do not list the magic prefixes and suffixes by name so you will have to figure out based on their stats what magic prefixes and suffixes are being used.

Colors

Items shown in yellow can appear on both Magic and Rare Items. Items shown in violet can only appear on Magic Items but not Rare Items.

- Armor = Body Armor, Boots, Gloves, Belts, Helms, Paladin Shields, Heads=Necromancer Shrunkn Heads
Weapon = Missile Weapon, Melee Weapon, Thrown Weapon
Missile Weapons = Amazon Bows, Bows, Crossbows, Amazon Javelins
Melee Weapons = Amazon Spears, Wands, Staves, Maces, Swords, Katars,Orbs, Axes, Spears, Polearms
Thrown Weapons = Throwing Knives, Throwing Axes, Javelins
Javelin = Spear
Rod = Scepters, Wands, Staves

The numbers in Brackets (level)[number] show the range of bonus for that level.

此处引用[url=http://diablo.ultratechnology.net/www.battle.net/diablo2exp/index.php]The Arreat Summit

例如: 金之短剑 ( Gold Short Sword )

下面列表中魔法属性前缀所对应的装备的边上都有一些数字, 这些数字所指代的是进行某些计算 (比如赌博、赫拉迪克宝盒的合成公式等等) 时所需的人物等级要求。不要把它们和你平时在装备上所见的装备本身的等级需求相混淆, 同样这也不是你使用或者发现包含该魔法属性前缀的装备所需的人物等级要求。打个比方, 如果某一个魔法属性前缀所对应的装备边上标注的数字是 30, 它所指的并不是你必须达到 30 级才有可能发现或者能够使用该项装备, 而是指如果你达到了它所要求的等级, 你就可能通过赌博或者合成 (使用赫拉迪克宝盒) 来得到包含该项魔法属性前缀的装备。关于这些等级需求的详细内容你可以在本指南的其他部分查找到。

装备的等级需求
.....稀有 (Rare) 装备的魔法属性并不是根据名称的前、后缀设定的, 因此你必须从它的魔法属性里找出哪些前、后缀被使用了, 从而得出该装备的等级需求。

颜色标记
用黄色标记的装备包括所有魔法 (Magic) 装备和稀有 (Rare) 装备。而用蓝色标记的装备仅指代魔法 (Magic) 装备, 不包括稀有 (Rare) 装备。

防具 (Armor) = 护身装甲 (Body Armor), 靴子 (Boots), 手套 (Gloves), 腰带 (Belts), 头盔 (Helms), 圣骑士专用盾 (Paladin Shields), 死灵法师专用盾 (Heads=Necromancer Shrunk Heads)

武器 (Weapon) = 远程类武器 (Missile Weapon), 近身类武器 (Melee Weapon), 投掷类武器 (Thrown Weapon)

远程类武器 (Missile Weapons) = 亚马逊专用弓 (Amazon Bows), 弓 (Bows), 十字弓 (Crossbows), 亚马逊专用标枪 (Amazon Javelins)

近身类武器 (Melee Weapons) = 亚马逊专用矛 (Amazon Spears), 杖 (Wands), 棍棒类 (Staves), 钉锤 (Maces), 剑 (Swords), 爪 (Katars), 女巫法球 (Orbs), 斧 (Axes), 矛 (Spears), 长柄武器 (Polearms)

投掷类武器 (Thrown Weapon) = 飞刀 (Throwing Knives), 飞斧 (Throwing Axes), 标枪 (Javelins)

标枪 (Javelins) = 矛 (Spears)

棒类 (Rods) = 权杖 (Scepters), 杖 (Wands), 棍棒类 (Staves)

\*备注: 防具 (Armor) 包括各类盔甲 (Armor) 和头盔 (Helms)。武器 (Weapons) 包括除了权杖 (Scepters)、杖 (Wands)、棍棒类 (Staves)、弓 (Bows) 和十字弓 (CrossBows) 这几类外的所有武器。

方括号内的数字表示的是该等级的相关变动范围, 如: (等级) [数字]

[ 本帖由 悄然花开 在 07-11 21:09 编辑过. ]

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规贴

编辑 删除

silent23



资料 首短讯 好友 引用 回复

第(1)楼, 发帖时间:08-05-01 12:18



Administrator

细数惭愧 伤你几回
等级: 世界之石大殿
积分: 67982
金币: 219548
发帖: 20748
信用: \*
注册时间: 2005-03-19
IP: \*.\*.\*.\*

一般前缀 - General Magic Prefixes

+攻击命中率 (AR)
无法产生于棍棒类 (Staves) 杖 (Wands) 女巫法球 (Orbs)

Table with 4 columns: Material, Color, Bonus, and Item types (Amulets, Circlets, Gloves, Rings, Weapons). Rows include Bronze, Iron, Steel, Silver, Gold, Platinum, Meteoric, Strange, and Weird.

+ 攻击命中率 (AR) (由人物等级决定)
无法产生于棍棒类 (Staves) 杖 (Wands) 女巫法球 (Orbs)

Hawkeye 目光锐利+1.5 [12] 6-594 攻击命中率 (AR) (由人物等级决定) 武器 (Weapon) (35)

+ 冰冷伤害

Table with 4 columns: Name, Color, Bonus, and Item types (Circlets, Weapons). Rows include Snowy, Shivering, Boreal, and Hibernal.

+ 火焰伤害

Table with 4 columns: Name, Color, Bonus, and Item types (Circlets, Weapons). Rows include Fiery, Smoldering, Smoking, Flaming, and Condensing.

**+ 闪电伤害**

Static	静态(静电)	+1^(49-120) 闪电伤害	头饰(Circlets) (25)	武器(Weapon) (25)
Glowing	发光	+1^(121-180) 闪电伤害	武器(Weapon) (34)	
Buzzing	嗡嗡	+1^(181-260) 闪电伤害	武器(Weapon) (46)	
Arcing	弯曲(电弧)	+1^(261-360) 闪电伤害	武器(Weapon) (60)	
Shocking	震撼(电击)	+1^(361-480) 闪电伤害	武器(Weapon) (76)	

**+ 毒素伤害**

Septic	腐败 +6 毒素伤害, 效果持续 2 秒	武器(Weapon) (1)	头饰(Circlets) (1)
Foul	腐烂 +12 毒素伤害, 效果持续 3 秒	武器(Weapon) (10)	
Corrosive	腐蚀 +80 毒素伤害, 效果持续 4 秒	武器(Weapon) (20)	
Toxic	剧毒 +150 毒素伤害, 效果持续 5 秒	武器(Weapon) (35)	
Pestilent	瘟疫 +275 毒素伤害, 效果持续 6 秒	武器(Weapon) (50)	

**+ 伤害**

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Jagged	锯齿 +10-20% 伤害	头饰(Circlets) (1)	武器(Weapon) (1)
Deadly	致命 +21-30% 伤害	头饰(Circlets) (5)	武器(Weapon) (5)
Vicious	恶毒 +31-40% 伤害	武器(Weapon) (8)	
Brutal	残酷 +41-50% 伤害	武器(Weapon) (14)	
Massive	稳重 +51-65% 伤害	武器(Weapon) (20)	
Savage	野蛮 +66-80% 伤害	武器(Weapon) (26)	
Merciless	绝情 +81-100% 伤害	武器(Weapon) (32)	
Ferocious	凶暴 +101-200% 伤害	武器(Weapon) (41)	
Cruel	残忍 +201-300% 伤害	武器(Weapon) (51)	武器(Weapon) (56)

**+% 攻击命中率(%AR) (由人物等级决定)**

Visionary 幻影 + (每级1点) 1-99% 攻击命中率(%AR) (由人物等级决定) 头盔(Helms) (35) 远程类武器(Missile Weapons) (35)

**+ 攻击命中率(AR)/最大伤害 (由人物等级决定)**

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Fool's 愚人 + (每级16.5点) 16.5-1633.5攻击命中率(AR)/+(每级0.5点)0.5-49.5最大伤害(由人物等级决定) 武器(Weapon) (50)

**+ 最大伤害(由人物等级决定)**

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Grinding 磨碎 + (每级0.75点) 0.75-74.25 最大伤害 (由人物等级决定) 武器(Weapon) (50)

**+ 攻击命中率(AR) 伤害**

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Sharp	尖锐 +10-20 攻击命中率(AR)	伤害: +10-20%	武器(Weapon) (5)
Fine	精良 +21-40 攻击命中率(AR)	伤害: +21-30%	武器(Weapon) (12)
Warrior's	战士 +41-60 攻击命中率(AR)	伤害: +31-40%	武器(Weapon) (19)
Soldier's	士兵 +61-80 攻击命中率(AR)	伤害: +41-50%	武器(Weapon) (27)
Knight's	骑士 +81-100 攻击命中率(AR)	伤害: +51-65%	武器(Weapon) (38)
Lord's	君王 +101-120 攻击命中率(AR)	伤害: +66-80%	武器(Weapon) (47)
King's	国王 +121-150 攻击命中率(AR)	伤害: +81-100%	武器(Weapon) (56)
Master's	大师 +151-250 攻击命中率(AR)	伤害: +101-150%	武器(Weapon) (56)
Grandmaster's	宗师 +251-300 攻击命中率(AR)	伤害: +151-200%	武器(Weapon) (69)

**+ 对恶魔攻击命中率(AR) 恶魔伤害**

无法产生于杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Lunar	月精灵	+25-50 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +10-25% 对恶魔伤害	头饰(Circlets) (3)
Arcadian	田园	+51-100 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +26-50% 对恶魔伤害	头饰(Circlets) (15)
Unearthly	超自然之	+101-150 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +51-100% 对恶魔伤害	武器(Weapon) (25)
Astral	星间	+151-200 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +101-150% 对恶魔伤害	武器(Weapon) (35)
Elysian	极乐	+201-300 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +151-200% 对恶魔伤害	武器(Weapon) (45)
Celestial	天体	+300-400 对恶魔攻击命中率(AR)	伤害: +201-300% 对恶魔伤害	武器(Weapon) (55)

Damage vs Demons does not show up on the Character Screen it must be calculated separately.

对恶魔伤害的属性不直接显示, 而是独立计算出来的

**+ 对不死生物攻击命中率(AR) 不死生物伤害**

无法产生于杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Consecrated	净化之 +25-75 对不死生物攻击命中率(AR)	伤害: +25-75% 不死生物伤害	武器(Weapon) (1)
Pure	纯洁 +76-175 对不死生物攻击命中率(AR)	伤害: +76-125% 不死生物伤害	武器(Weapon) (15)
Sacred	神圣 +175-250 对不死生物攻击命中率(AR)	伤害: +126-200% 不死生物伤害	武器(Weapon) (25)
Hallowed	圣洁 +251-325 对不死生物攻击命中率(AR)	伤害: +201-275% 不死生物伤害	武器(Weapon) (35)
Divine	神性之 +326-450 对不死生物攻击命中率(AR)	伤害: +276-350% 不死生物伤害	武器(Weapon) (45)

Damage vs Undead does not show up on the Character Screen it must be calculated separately.

对不死生物伤害的属性不直接显示, 而是独立计算出来的

**+ 防御力**

Sturdy	结实 +10-30% 防御力	防具(Armors) (Armor) (1) [10-20%] (4) [21-30%]
Strong	强壮 +31-40% 防御力	防具(Armors) (Armor) (9)

Glorious 光荣 +41-50% 防御力 防具(Armors)(Armor) (19)  
 Blessed 祝福 +51-65% 防御力 防具(Armors)(Armor) (25)  
 Sainly 崇高 +66-80% 防御力 防具(Armors)(Armor) (31)  
 Holy 神圣 +81-100% 防御力 防具(Armors)(Armor) (36)  
 Godly 神之 +101-200% 防御力 防具(Armors)(Armor) (45)防具(Armors)(Armor) (50)  
 Items with Enhanced Defense always have the maximum amount of Defense +1.  
 带增强防御属性的物品, 修正防御值=基础最大防御值+1, 而后计算增强防御值

+ 防御力 (由人物等级决定)

Faithful 忠诚 + (每级3点) 3-297 防御力  
 +(每级0.5点) 0.5-49.5 防御力 (由人物等级决定) 护身装甲(Body Armor) (30) [24] 腰带(Belts) (30) [4]  
 [4] 手套(Gloves) (30) [4] 靴子(Boots) (30)  
 [4] 盾牌(Shields) (30) [4]

+法力

[Lizard's: 无法产生于手套(Gloves)靴子(Boots)]

Lizard's 蜥蜴 +1-5 法力 项链(Amulets) (1) [1-2] (3) [1-5] 防具(Armors) (1) [1-2] (3) [1-5] 女巫法球(Orbs) (1) [1-2] (3) [1-5]戒指(Rings) (1) [1-2] (3) [1-5]  
 Snake's 蛇之 +5-10 法力 项链(Amulets) (6) 腰带(Belts) (6) 头饰(Circlets) (6) 戒指(Rings) (6) 棒类(Rods) (6) 盾牌(Shields) (6)  
 Serpent's 海蛇 +11-20 法力 项链(Amulets) (14) 腰带(Belts) (14) 头饰(Circlets) (14) 戒指(Rings) (14) 棒类(Rods) (14) 盾牌(Shields) (14) 护身装甲(Body Armor) (37) 靴子(Boots) (37) 手套(Gloves) (37) 女巫法球(Orbs) (37)  
 Drake's 蜉蝣 +21-30 法力 项链(Amulets) (20) 头饰(Circlets) (20) 女巫法球(Orbs) (20) 戒指(Rings) (20) 棒类(Rods) (20)  
 Dragon's 龙的 +31-40 法力 项链(Amulets) (24) 头饰(Circlets) (24) 女巫法球(Orbs) (24) 戒指(Rings) (24) 棒类(Rods) (24) 护身装甲(Body Armor) (52) 靴子(Boots) (52) 手套(Gloves) (52)  
 Wyrms 飞龙 +41-60 法力 项链(Amulets) (30) 头饰(Circlets) (30) 女巫法球(Orbs) (30) 戒指(Rings) (30) 棒类(Rods) (30)  
 Great Wyrms 巨飞龙之 +61-90 法力 项链(Amulets) (37) 头饰(Circlets) (37) 女巫法球(Orbs) (37) 戒指(Rings) (37) 棒类(Rods) (37)  
 Bahamut's 巴哈姆特之 +91-120 法力 项链(Amulets) (45) 头饰(Circlets) (45) 女巫法球(Orbs) (45) 戒指(Rings) (45) 棒类(Rods) (45)

+ 法力 (由人物等级决定)

Mnemonic 记忆的 + (每级0.75点) 0.75-74.25 法力 (由人物等级决定) 头盔(Helms) (25)

[ 本帖由 悄然花开 在 06-14 12:27 编辑过. ]

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规帖

编辑 删除

silent23



资料 短讯 好友 引用 回复

第(2)楼,发帖时间:08-05-01 12:19

一般前缀 - General Magic Prefixes

+ 光照范围

Glimmering 微光, +1 光照范围, 项链(Amulets) (1), 防具(Armors)(Armor) (1), 女巫法球(Orbs) (1), 戒指(Rings) (1), 棍棒类(Staves) (1), 杖(Wands) (1)  
 Glowing 发光, +2 光照范围, 项链(Amulets) (6), 防具(Armors)(Armor) (6), 女巫法球(Orbs) (6), 戒指(Rings) (6), 棍棒类(Staves) (6), 杖(Wands) (6)  
 The base Light Radius is 13. The Max Light Radius you can have is 18 so anything more than a net of +5 to Light Radius will not matter.  
 基础光照范围为13, 最大为18。+5范围以上没有意义

+ 火抗

Crimson 枣红, 火抗 +5-10%, 项链(Amulets) (1) [5%] (5) [5-10%], 防具(Armors)(Armor) (1) [5%] (5) [5-10%], 头饰(Circlets) (1) [5%] (5) [5-10%], 女巫法球(Orbs) (1) [5%] (5) [5-10%], 戒指(Rings) (1) [5%] (5) [5-10%], 武器(Weapon) (1) [5%] (5) [5-10%]  
 Russet 赤褐, 火抗 +11-20%, 项链(Amulets) (12), 防具(Armors)(Armor) (12), 头饰(Circlets) (12), 女巫法球(Orbs) (12), 戒指(Rings) (12), 武器(Weapon) (35)  
 Garnet 深红, 火抗 +21-30%, 项链(Amulets) (18), 防具(Armors)(Armor) (18), 头饰(Circlets) (18), 女巫法球(Orbs) (18), 戒指(Rings) (18), 武器(Weapon) (55)  
 Ruby 红宝石之, 火抗 +31-40%, 项链(Amulets) (25), 靴子(Boots) (25), 头饰(Circlets) (25), 女巫法球(Orbs) (25), 棒类(Rods) (25)

+ 冰抗

Azure 天青, 冰抗 +5-10%, 项链(Amulets) (1) [5%] (5) [5-10%], 防具(Armors)(Armor) (1) [5%] (5) [5-10%], 头饰(Circlets) (1) [5%] (5) [5-10%], 女巫法球(Orbs) (1) [5%] (5) [5-10%]



细数惭愧 伤你几回  
 等级: 世界之石大殿  
 积分: 67982  
 金币: 219548  
 发帖: 20748  
 信用: \*  
 注册时间: 2005-03-19  
 IP: \*.\*.\*.\*

Lapis	碧蓝,	冰抗 +11-20%, 项链(Amulets) (12), 防具(Armors) (Armor) (12), 头饰(Circlets) (12), 戒指(Rings) (12), 武器(Weapon) (1) [5%] (5) [5-10%], 女巫法球(Orbs) (12), 戒指(Rings) (12), 武器(Weapon) (35)
Cobalt	钴之,	冰抗 +21-30%, 项链(Amulets) (18), 防具(Armors) (Armor) (18), 头饰(Circlets) (18), 戒指(Rings) (18), 武器(Weapon) (55)
Sapphire	蔚蓝,	冰抗 +31-40%, 项链(Amulets) (25), 靴子(Boots) (25), 头饰(Circlets) (25), 女巫法球(Orbs) (25), 棒类(Rods) (25)

## + 电抗

Tangerine	红柑,	电抗 +5-10%, 项链(Amulets) (1) [5%] (5) [5-10%], 防具(Armors) (Armor) (1) [5%] (5) [5-10%], 头饰(Circlets) (1) [5%] (5) [5-10%], 女巫法球(Orbs) (1) [5%] (5) [5-10%], 戒指(Rings) (1) [5%] (5) [5-10%], 武器(Weapon) (1) [5%] (5) [5-10%]
Ocher	赭黄,	电抗 +11-20%, 项链(Amulets) (12), 防具(Armors) (Armor) (12), 头饰(Circlets) (12), 戒指(Rings) (12), 武器(Weapon) (35)
Coral	珊瑚,	电抗 +21-30%, 项链(Amulets) (18), 防具(Armors) (Armor) (18), 头饰(Circlets) (18), 戒指(Rings) (18), 武器(Weapon) (55)
Amber	琥珀,	电抗 +31-40%, 项链(Amulets) (25), 靴子(Boots) (25), 头饰(Circlets) (25), 女巫法球(Orbs) (25), 棒类(Rods) (25)

## + 毒抗

Beryl	海蓝,	毒抗 +5-10%, 项链(Amulets) (1) [5%] (5) [5-10%], 防具(Armors) (Armor) (1) [5%] (5) [5-10%], 头饰(Circlets) (1) [5%] (5) [5-10%], 戒指(Rings) (1) [5%] (5) [5-10%], 武器(Weapon) (1) [5%] (5) [5-10%]
Viridian	铭绿,	毒抗 +11-20%, 项链(Amulets) (12), 防具(Armors) (Armor) (12), 头饰(Circlets) (12), 戒指(Rings) (12), 武器(Weapon) (35)
Jade	翠绿,	毒抗 +21-30%, 项链(Amulets) (18), 防具(Armors) (Armor) (18), 头饰(Circlets) (18), 戒指(Rings) (18), 武器(Weapon) (55)
Emerald	祖母绿之,	毒抗 +31-40%, 项链(Amulets) (25), 靴子(Boots) (25), 头饰(Circlets) (25), 女巫法球(Orbs) (25), 棒类(Rods) (25)

## + 所有抗性

Shimmering	闪耀,	+3-7% 所有抗性, 盾牌(Shields) (6), 项链(Amulets) (8), 头饰(Circlets) (8), 戒指(Rings) (45)
Rainbow	彩虹,	+8-11% 所有抗性, 盾牌(Shields) (18), 项链(Amulets) (21), 头饰(Circlets) (21), 戒指(Rings) (56)
Scintillating	闪闪发光,	+12-15% 所有抗性, 盾牌(Shields) (28), 项链(Amulets) (34), 头饰(Circlets) (34), 戒指(Rings) (67)
Prismatic	棱镜(棱镜),	+16-20% 所有抗性, 盾牌(Shields) (39), 项链(Amulets) (42), 头饰(Circlets) (42)
Chromatic	多彩,	+21-30% 所有抗性, 盾牌(Shields) (50), 项链(Amulets) (55), 头饰(Circlets) (55)

## + 各人物全能

无法产生于远程类武器(Missile Weapons)棒类(Rods)

Maiden's	处女之	+1 亚马逊技能	弓(Bows) (30) 十字弓(Crossbows) (30) 亚马逊专用弓(Amazon Bows) (30) 标枪(Javelins) (30) 矛(Spears) (30) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)
Valkyrie's	女武神之	+2 亚马逊技能	弓(Bows) (50) 十字弓(Crossbows) (50) 亚马逊专用弓(Amazon Bows) (50) 标枪(Javelins) (30) 矛(Spears) (50) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)
Slayer	屠杀者之	+1 野蛮人技能	斧(Axes) (30) 野蛮人专用头盔(Barbarian Helms) (30) 木棍类(Clubs) (30) 锤类(Hammers) (30) 钉锤(Maces) (30) 投掷类武器(Throwing Weapons) (30) 矛(Spears) (30) 剑(Swords) (30)
Berserker	狂战士之	+2 野蛮人技能	斧(Axes) (50) 野蛮人专用头盔(Barbarian Helms) (50) 木棍类(Clubs) (50) 锤类(Hammers) (50) 钉锤(Maces) (50) 投掷类武器(Throwing Weapons) (50) 矛(Spears) (50) 剑(Swords) (50)
Monk's	僧人	+1 圣骑士技能	圣骑士专用盾(Paladin Shields) (30) 权杖(Scepters) (30) 锤类(Hammers) (35) 钉锤(Maces) (35) 盾牌(Shields) (35) 剑(Swords) (35) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)
Priest's	牧师	+2 圣骑士技能	圣骑士专用盾(Paladin Shields) (50) 权杖(Scepters) (50) 锤类(Hammers) (60) 钉锤(Maces) (60) 盾牌(Shields) (65) 剑(Swords) (60) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)
Summoner's	召唤者之	+1 死灵法师技能	死灵法师专用盾(Heads) (30) 匕首(Knife or Dagger) (30) 杖(Wands) (30) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)
Necromancer's	死灵法师	+2 死灵法师技能	死灵法师专用盾(Heads) (50) 匕首(Knife or Dagger) (50) 杖(Wands) (50) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)
Angel's	天使	+1 法师技能	女巫法球(Orbs) (30) 棍棒类(Staves) (30) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)
Arch-Angel's	大天使之	+2 法师技能	女巫法球(Orbs) (50) 棍棒类(Staves) (50) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)
Shaman's	巫师	+1 德鲁依技能	木棍类(Clubs) (30) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (30) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)
Hierophant's	祭司	+2 德鲁依技能	木棍类(Clubs) (50) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (50) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)



Magekiller's 法师杀手之 +1 刺客技能 爪(Claw or Assassin Katar) (30) 项链(Amulets) (36) 头饰(Circlets) (36)

Witch-hunter's 女巫猎人 +2 刺客技能 爪(Claw or Assassin Katar) (50) 项链(Amulets) (90) 头饰(Circlets) (90)

Note: Items with this magical Prefix will only add additional points to skills that already have at least one skill point.

注意: 此词缀属性只作用于那些已被学会了的技能

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规贴

[编辑](#) [删除](#)



silent23



[资料](#) [短讯](#) [好友](#) [引用](#) [回复](#)

第(3)楼,发帖时间:08-05-01 12:20



Administrator

细数惭愧 伤你几回  
等级: 世界之石大殿  
积分: 67982  
金币: 219548  
发帖: 20748  
信用: \*  
注册时间: 2005-03-19  
IP: \*.\*.\*.\*

一般前缀 - General Magic Prefixes

+ 各人物单系技能

亚马逊技能

Fletcher's 制箭者, +1 亚马逊弓箭技能, 弓(Bows) (20), 十字弓  
(Crossbows) (20), 亚马逊专用弓(Amazon Bows) (20),  
手套(Gloves) (20)

Bowyer's 制弓匠之, +2 亚马逊弓箭技能, 弓(Bows) (40), 十字弓  
(Crossbows) (40), 亚马逊专用弓(Amazon Bows) (40),  
手套(Gloves) (40)

Archer's 弓箭手之, +3 亚马逊弓箭技能, 弓(Bows) (60), 十字弓  
(Crossbows) (60), 亚马逊专用弓(Amazon Bows) (60),  
手套(Gloves) (60)

Acrobat's 特技, +1 亚马逊被动技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 手套  
(Gloves) (20)

Gymnast's 体技(竞技), +2 亚马逊被动技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 手套  
(Gloves) (40)

Athlete's 竞赛, +3 亚马逊被动技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 手套  
(Gloves) (60)

Harpounist's 鱼叉手之, +1 亚马逊标枪与矛技能, 手套(Gloves) (20), 矛(Spears) (20)

Spearmaiden's 女矛手之, +2 亚马逊标枪与矛技能, 手套(Gloves) (40), 矛(Spears) (40)

Lancer's 长枪兵之, +3 亚马逊标枪与矛技能, 手套(Gloves) (60), 矛(Spears) (60)

法师技能

Burning 燃烧, +1 法师火焰技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 女巫法球(Orbs) (20), 棍棒类  
(Staves) (20)

Blazing 炎热, +2 法师火焰技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 女巫法球(Orbs) (40), 棍棒类  
(Staves) (40)

Volcanic 火山, +3 法师火焰技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 女巫法球(Orbs) (60), 棍棒类  
(Staves) (60)

Sparking 火光, +1 法师闪电技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 女巫法球(Orbs) (20), 棍棒类  
(Staves) (20)

Charged 充能, +2 法师闪电技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 女巫法球(Orbs) (40), 棍棒类  
(Staves) (40)

Powered 力量十足, +3 法师闪电技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 女巫法球(Orbs) (60), 棍棒类  
(Staves) (60)

Chilling 寒意, +1 法师冰冻技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 女巫法球(Orbs) (20), 棍棒类  
(Staves) (20)

Freezing 冰冻, +2 法师冰冻技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 女巫法球(Orbs) (40), 棍棒类  
(Staves) (40)

Glacial 冰冷, +3 法师冰冻技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 女巫法球(Orbs) (60), 棍棒类  
(staves) (60)

死灵法师技能

Hexing 中魔(诅咒), +1 死灵法师诅咒技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20),  
(Wands) (20) 死灵法师专用盾(Heads) (20), 杖

Blighting 枯萎, +2 死灵法师诅咒技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40),  
(Wands) (40) 死灵法师专用盾(Heads) (40), 杖

Cursing 诅咒, +3 死灵法师诅咒技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60),  
(Wands) (60) 死灵法师专用盾(Heads) (60), 杖

Fungal 霉菌(微菌), +1 死灵法师骨毒技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20),  
(Knife or Dagger) (20), 杖(Wands) (20) 死灵法师专用盾(Heads) (20), 匕首

Noxious 有害, +2 死灵法师骨毒技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40),  
(Knife or Dagger) (40), 杖(Wands) (40) 死灵法师专用盾(Heads) (40), 匕首

Venomous 剧毒, +3 死灵法师骨毒技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60),  
(Knife or Dagger) (60), 杖(Wands) (60) 死灵法师专用盾(Heads) (60), 匕首

Graverobber's 盗墓者之, +1 死灵法师召唤技能, 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20),  
(Wands) (20) 死灵法师专用盾(Heads) (20), 杖

Mojo 雄壮, +2 死灵法师召唤技能, 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40),  
(Wands) (40) 死灵法师专用盾(Heads) (40), 杖

GolemLord's 石魔之王, +3 死灵法师召唤技能, 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60),  
(Wands) (60) 死灵法师专用盾(Heads) (60), 杖

圣骑士技能

Lion Branded	狮子烙印, +1 圣骑士战斗技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 钉锤(Maces) (20), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (20), 权杖(Scepters) (20),
Hawk Branded	老鹰烙印, +2 圣骑士战斗技能,	盾牌(Shields) (20), 剑(Swords) (20), 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 钉锤(Maces) (40), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (40), 权杖(Scepters) (40),
Rose Branded	玫瑰烙印, +3 圣骑士战斗技能,	盾牌(Shields) (40), 剑(Swords) (40), 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 钉锤(Maces) (60), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (60), 权杖(Scepters) (60),
Captain's	队长, +1 圣骑士攻击灵气技能,	盾牌(Shields) (60), 剑(Swords) (60), 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 钉锤(Maces) (20), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (20), 权杖(Scepters) (20),
Commander's	指挥官, +2 圣骑士攻击灵气技能,	盾牌(Shields) (20), 剑(Swords) (20), 项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 钉锤(Maces) (40), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (40), 权杖(Scepters) (40),
Marshal's	元帅, +3 圣骑士攻击灵气技能,	盾牌(Shields) (40), 剑(Swords) (40), 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 钉锤(Maces) (60), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (60), 权杖(Scepters) (60),
Preserver's	保护者之, +1 圣骑士防御灵气技能,	盾牌(Shields) (60), 剑(Swords) (60), 项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (20), 盾牌(Shields) (20)
Warder's	主管, +2 圣骑士防御灵气技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (40), 盾牌(Shields) (40)
Guardian's	守护者之, +3 圣骑士防御灵气技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 圣骑士专用盾(Paladin Shields) (60), 盾牌(Shields) (60)

#### 野蛮人技能

Expert's	专家, (Weapon) (20)	+1 野蛮人战斗技能, 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (20), 头盔(Helms) (20), 武器
Veteran's	老手, (Weapon) (40)	+2 野蛮人战斗技能, 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (40), 头盔(Helms) (40), 武器
Master's	大师, (Weapon) (60)	+3 野蛮人战斗技能, 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (60), 头盔(Helms) (60), 武器
Fanatic	狂信(狂信者), (20)	+1 野蛮人支配技能, 项链(Amulets) (20), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (20), 武器(Weapon)
Raging	猛烈, (Weapon) (40)	+2 野蛮人支配技能, 项链(Amulets) (40), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (40), 武器
Furious	狂怒之, (Weapon) (60)	+3 野蛮人支配技能, 项链(Amulets) (60), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (60), 武器
Sounding	鸣响, (Weapon) (20)	+1 野蛮人战嚎技能, 项链(Amulets) (20), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (20), 武器
Resonant	回响, (Weapon) (40)	+2 野蛮人战嚎技能, 项链(Amulets) (40), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (40), 武器
Echoing	回音, (Weapon) (60)	+3 野蛮人战嚎技能, 项链(Amulets) (60), 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (60), 武器

#### 德鲁依技能

Trainer's	训练师之, +1 德鲁依召唤技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 木棍类(Clubs) (20), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (20)
Caretaker's	看守人之, +2 德鲁依召唤技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 木棍类(Clubs) (40), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (40)
Keeper's	管理者之, +3 德鲁依召唤技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 木棍类(Clubs) (60), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (60)
Spiritual	精神, +1 德鲁依变形技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 木棍类(Clubs) (20), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (20)
Feral	猛兽, +2 德鲁依变形技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 木棍类(Clubs) (40), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (40)
Communal	共有, +3 德鲁依变形技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 木棍类(Clubs) (60), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (60)
Nature's	自然, +1 德鲁依元素技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 木棍类(Clubs) (20), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (20)
Terrene's	尘土, +2 德鲁依元素技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 木棍类(Clubs) (40), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (40)
Gaea's	盖亚, +3 德鲁依元素技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 木棍类(Clubs) (60), 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (60)

#### 刺客技能

Entrapping	诱骗, +1 刺客陷阱技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 爪(Claw or Assassin Katar) (20)
Trickster's	诈欺, +2 刺客陷阱技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 爪(Claw or Assassin Katar) (40)
Cunning	冷静, +3 刺客陷阱技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 爪(Claws or Assassin Katars) (60)
Mentalist's	心智, +1 刺客影子训练技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 头盔(Helms) (20), 爪(Claw or Assassin Katar) (20)
Psychic	心灵, +2 刺客影子训练技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 头盔(Helms) (40), 爪(Claw or Assassin Katar) (40)
Shadow	阴影, +3 刺客影子训练技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 头盔(Helms) (60), 爪(Claws or Assassin Katars) (60)
Shogukusha's	将军, +1 刺客武艺技能,	项链(Amulets) (20), 头饰(Circlets) (20), 手套(Gloves) (20), 爪(Claw or Assassin Katar) (20)
Sensei's	剑士, +2 刺客武艺技能,	项链(Amulets) (40), 头饰(Circlets) (40), 手套(Gloves) (40), 爪(Claw or Assassin Katar) (40)
Kenshi's	剑圣, +3 刺客武艺技能,	项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60), 手套(Gloves) (60),

silent23



各资料 首短讯 好友 引用 回复

第(4)楼,发帖时间:08-05-01 12:20



Administrator

细数惭愧 伤你几回  
等级: 世界之石大殿  
积分: 67982  
金币: 219548  
发帖: 20748  
信用: \*  
注册时间: 2005-03-19  
IP: \*.\*.\*

一般前缀 - General Magic Prefixes

受损的生命转换成法力的提高

Vulpine 奸诈, 7-12% (varies) 受损的生命转换成法力的提高, 项链(Amulets) (9), 女巫法球(Orbs) (9), 盾牌(Shields) (9), 棍棒类(Staves) (9)

Items of Vulpine regenerate mana based on how much damage you take. You will only receive mana back when you are damaged, so if you are not being hit a lot, an item that regenerates mana faster, or a Triumphant Item that gives +1 to Mana after each kill might be more valuable.

Example: If you take 10 damage, you will gain 1 mana.

Will you gain mana when your Minions or Hirelings are damaged?, No, Minions or Hirelings do not factor in. 受损的生命转换成法力的数值多少基于人物角色受到的伤害多少, 只有在受到伤害时才会有法力重生. 如果受到的伤害不够多的话, 法力重生得也就不快了, 也就可能没有“Triumphant 成功的, +1点法力在每杀死一个敌人后取得”这个词缀更有用. 玩家的召唤随从或者雇佣兵受到的伤害不会给玩家回复法力

法力在每杀死一个敌人后取得(EK)

Triumphant 成功的, +1点法力在每杀死一个敌人后取得(EK), 头饰(Circlets) (3), 戒指(Rings) (3), 武器(Weapon) (3)

Victorious 优胜, +2-5点法力在每杀死一个敌人后取得(EK), 头饰(Circlets) (17), 武器(Weapon) (17)

提升魔法装备出现概率

Felicitous 得休, 5-10%提升魔法装备出现概率, 项链(Amulets) (5), 头饰(Circlets) (5), 戒指(Rings) (5)  
Fortuitous 偶然, 11-15%提升魔法装备出现概率, 项链(Amulets) (12), 头饰(Circlets) (12), 戒指(Rings) (12)  
“Better Chance of Getting Magic Item” can provide a significant increase in the number Unique, Rare, and Set Items you find. Players that wish to find “good” Rare Items will want to invest heavily in this magical bonus.

MF值 对于获得暗金, 稀有, 套装物品是很有用的, 如果想得到好的稀有的物品, 你就应该尽量提高此数值

耐力最大值

Rugged 凹凸, +5-20耐力最大值, 项链(Amulets) (1) [5-10] (8) [11-20], 腰带(Belts) (1) [5-10] (8) [11-20], 靴子(Boots) (1) [5-10] (8) [11-20], 头饰(Circlets) (1) [5-10] (8) [11-20],

Vigorous 活力, +21-30耐力最大值, 手套(Gloves) (1) [5-10], 戒指(Rings) (1) [5-10] (8) [11-20], 腰带(Belts) (16), 靴子(Boots) (16)

耐力回复速度提高

Tireless 不倦之, 耐力回复速度提高+25-50%, 靴子(Boots) (1) [10%] (6) [25%] (14) [50%]  
This can allow you to run much further and recover more quickly after running out of Stamina.  
该属性能让玩家的耐力恢复速度提高从而跑得远远

吓跑怪物

无法出现在剑类、斧头、长柄、长矛类武器上。

Screaming 尖叫 吓跑怪物12-25% [16-32], 弓(Bows) (10) [16], 十字弓(Bows) (10) [16], 武器(Weapon) (10) [32]

Howling 狂嚎(咆哮) 吓跑怪物18-50% [24-64], 弓(Bows) (16) [24], 十字弓(Bows) (16) [24], 武器(Weapon) (16) [64]

Wailing 哭号 吓跑怪物 25-100% [32-128], 弓(Bows) (24) [32], 十字弓(Bows) (24) [32], 武器(Weapon) (20) [128]

增加凹槽

Mechanic's 技工之, 生成 1-2 孔, 护身装甲(Body Armor) (10), 头饰(Circlets) (10), 头盔(Helms) (10), 盾牌(Shields) (10), 武器(Weapon) (10)

Artisan's 工匠, 生成 3 孔, 护身装甲(Body Armor) (33), 头盔(Helms) (33), 盾牌(Shields) (33), 武器(Weapon) (33)

Jeweler's 珠宝匠, 生成 4 孔, 护身装甲(Body Armor) (55), 头盔(Helms) (55) [3], 盾牌(Shields) (55), 武器(Weapon) (55)

You cannot add more sockets than the weapon or armor would normally allow.

词缀提供的孔数无法超过物品自身限制的最大孔数

E.G: “Jeweler's 珠宝匠, 生成 4 孔”, 该词缀出现在某一最大孔数设置在3的物品时, 此时的物品就是只有3孔

增加最大数量(投掷)

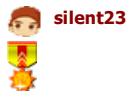
Compact 密实, +20-40 增加最大数量, 投掷类武器(Throwing Weapons) (2)

Thin 细瘦, +41-80 增加最大数量, 投掷类武器(Throwing Weapons) (17)

Dense 密集, +80-120 增加最大数量, 投掷类武器(Throwing Weapons) (38)

[ 本贴由 悄然花开 在 06-13 15:35 编辑过. ]





细数惭愧 伤你几回  
 等级: 世界之石大殿  
 积分: 67982  
 金币: 219548  
 发帖: 20748  
 信用: \*  
 注册时间: 2005-03-19  
 IP: \*.\*.\*.\*

一般后缀 - General Magic Suffixes

+力量

Strength 力量 +1-2 力量 项链(Amulets) (1) 腰带(Belts) (1) 头饰(Circlets) (1) 木棍类 (Clubs) (1)  
 锤类(Hammers) (1) 护身装甲(Body Armor) (5) 钉锤(Maces) (5)  
 戒指(Rings) (1) [1] (5) [1-2] 权杖(Scepters) (5) 手套(Gloves) (1) [1] (12) [1-2]  
 近身类武器(Melee Weapons) (12) 盾牌(Shields) (12)  
 Might 武力 +3-5 力量 项链(Amulets) (10) 腰带(Belts) (10) 头饰(Circlets) (10) 木棍类 (Clubs) (10)  
 锤类(Hammers) (10) 护身装甲(Body Armor) (21) 钉锤(Maces) (21)  
 戒指(Rings) (21) 权杖(Scepters) (21) 手套(Gloves) (33)  
 近身类武器(Melee Weapons) (33) 盾牌(Shields) (33)  
 Ox 公牛 +6-9 力量 项链(Amulets) (26) 腰带(Belts) (26) 头饰(Circlets) (26) 木棍类 (Clubs) (26)  
 锤类(Hammers) (26) 护身装甲(Body Armor) (38) 钉锤(Maces) (38)  
 戒指(Rings) (38) 权杖(Scepters) (38) 手套(Gloves) (45)  
 近身类武器(Melee Weapons) (45) 盾牌(Shields) (45)  
 Giant 巨人 +10-15 力量 项链(Amulets) (42) 腰带(Belts) (42) 头饰(Circlets) (42) 木棍类 (Clubs) (42)  
 锤类(Hammers) (42) 护身装甲(Body Armor) (55) 钉锤(Maces) (55)  
 戒指(Rings) (55) 权杖(Scepters) (55) 手套(Gloves) (59) 近身类武器  
 (Melee Weapons) (59)  
 Titan 泰坦 +16-20 力量 项链(Amulets) (58) 腰带(Belts) (58) 头饰(Circlets) (58) 木棍类 (Clubs) (58)  
 锤类(Hammers) (58) 护身装甲(Body Armor) (74) 钉锤(Maces) (74)  
 戒指(Rings) (74) 权杖(Scepters) (74)  
 Atlas 擎天神的+21-30 力量 项链(Amulets) (71) 腰带(Belts) (71) 头饰(Circlets) (71)  
 木棍类 (Clubs) (71) 锤类(Hammers) (71)

+敏捷

Dexterity 敏捷 +1-2 敏捷 项链(Amulets) (2) 弓(Bows) (2) 头饰(Circlets) (2) 十字弓(Crossbows) (2)  
 手套(Gloves) (1) [1] (6) [1-2] 戒指(Rings) (1) [1] (6) [1-2] 护身装甲(Body  
 Armor) (13) 靴子(1) [1] (13) [1-2]  
 Skill 技巧 +3-5 敏捷 项链(Amulets) (11) 弓(Bows) (11) 头饰(Circlets) (11) 十字弓(Crossbows) (11)  
 手套(Gloves) (22) 戒指(Rings) (22) 护身装甲(Body Armor) (34) 靴子  
 (Boots) (34)  
 Accuracy 准确 +6-9 敏捷 项链(Amulets) (27) 弓(Bows) (27) 头饰(Circlets) (27) 十字弓(Crossbows) (27)  
 手套(Gloves) (39) 戒指(Rings) (39) 护身装甲(Body Armor) (46) 靴子  
 (Boots) (46)  
 Precision 精密 +10-15 敏捷 项链(Amulets) (43) 弓(Bows) (43) 头饰(Circlets) (43) 十字弓(Crossbows) (43)  
 手套(Gloves) (56) 戒指(Rings) (56) 护身装甲(Body Armor) (60) 靴子  
 (Boots) (60)  
 Perfection 完美 +16-20 敏捷 项链(Amulets) (59) 弓(Bows) (59) 头饰(Circlets) (59) 十字弓(Crossbows) (59)  
 手套(Gloves) (75) 戒指(Rings) (75)  
 Nirvana 涅槃 +21-30 敏捷 项链(Amulets) (72) 弓(Bows) (72) 头饰(Circlets) (72) 十字弓(Crossbows) (72)

+精力

Energy 能源 +1-3 精力 项链(Amulets) (1) 头饰(Circlets) (1) 女巫法球(Orbs) (1) 棍棒类 (Staves) (1)  
 杖(Wands) (1) 头盔(Helms) (4) 权杖(Scepters) (4) 戒指(Rings) (1)  
 (7)  
 Mind 思想 +4-6 精力 项链(Amulets) (7) 头饰(Circlets) (7) 女巫法球(Orbs) (7) 棍棒类 (Staves) (7)  
 杖(Wands) (7) 头盔(Helms) (10) 权杖(Scepters) (10) 戒指(Rings)  
 (13)  
 Brilliance 才华 +7-10 精力 项链(Amulets) (13) 头饰(Circlets) (13) 女巫法球(Orbs) (13) 棍棒类  
 (Staves) (13)  
 杖(Wands) (13) 头盔(Helms) (16) 权杖(Scepters) (16) 戒指(Rings)  
 (21)  
 Sorcery 幻术 +11-15 精力 项链(Amulets) (21) 头饰(Circlets) (21) 女巫法球(Orbs) (21) 棍棒类  
 (Staves) (21)  
 杖(Wands) (21) 头盔(Helms) (26) 权杖(Scepters) (26) 戒指(Rings)  
 (31)  
 Wizardry 法术 +16-20 精力 项链(Amulets) (31) 头饰(Circlets) (31) 女巫法球(Orbs) (31) 棍棒类  
 (Staves) (31)  
 杖(Wands) (31) 戒指(Rings) (31)  
 Enlightenment 启发 +21-30精力 项链(Amulets) (41) 头饰(Circlets) (41) 女巫法球(Orbs) (41) 棍棒类 (Staves) (41)  
 杖(Wands) (41)

+生命

Jackal 豺狼 +1-5 生命 项链(Amulets) (1) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (1) 腰带(Belts) (1)  
 护身装甲(Body Armor) (1) 头饰(Circlets) (1) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts)  
 (4) 盾牌(Shields) (4)  
 棍类 (Clubs) (8) 锤类(Hammers) (8) 头盔(Helms) (8) 钉锤(Maces) (8)  
 戒指(Rings) (8)  
 Fox 狐狸 +6-10 生命 项链(Amulets) (7) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (7) 腰带(Belts) (7) 护身装甲(Body  
 Armor) (7)  
 头饰(Circlets) (7) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (11) 盾牌(Shields) (11)  
 木棍类 (Clubs) (17)  
 锤类(Hammers) (17) 头盔(Helms) (17) 钉锤(Maces) (17) 戒指(Rings) (17)  
 Wolf 狂狼 +11-20 生命 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (11) 盾牌(Shields) (11) 项链(Amulets) (15) 护身装甲  
 (Body Armor) (15)  
 腰带(Belts) (15) 头饰(Circlets) (15) 木棍类 (Clubs) (17) 锤类  
 (Hammers) (17) 头盔(Helms) (17)  
 钉锤(Maces) (17) 戒指(Rings) (17)  
 Tiger 猛虎 +21-30 生命 项链(Amulets) (20) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (20) 腰带(Belts) (20) 护身装甲  
 (Body Armor) (20)  
 头饰(Circlets) (20) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (43) 盾牌  
 (Shields) (43) 木棍类 (Clubs) (51)  
 锤类(Hammers) (51) 头盔(Helms) (51) 钉锤(Maces) (51) 戒指(Rings) (51)  
 Mammoth 猛犸 +31-40 生命 项链(Amulets) (20) 护身装甲(Body Armor) (20) 腰带(Belts) (20) 野蛮人专用头盔  
 (Barb Helms) (20)

木棍类 (Clubs) (68) 头饰(Circlets) (20) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (59) 盾牌(Shields) (59)

Colossus 巨神 +41-60 生命 项链(Amulets) (30) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (30) 腰带(Belts) (30) 护身装甲(Body Armor) (30) 锤类(Hammers) (68) 头盔(Helms) (68) 钉锤(Maces) (68) 戒指(Rings) (68)

Squid 乌贼 +61-80 生命 项链(Amulets) (40) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (40) 腰带(Belts) (40) 护身装甲(Body Armor) (40) 头饰(Circlets) (40) 头饰(Circlets) (30) 德鲁伊毛皮(Druid Pelts) (75) 盾牌(Shields) (75)

Whale 巨鲸 +81-100 生命 项链(Amulets) (50) 野蛮人专用头盔(Barb Helms) (50) 腰带(Belts) (50) 护身装甲(Body Armor) (50)

头饰(Circlets) (50)

光照范围

Light 光明 +1 光照范围 +15 攻击命中率(AR) 项链(Amulets) (1) [+10 AR] (6) 护身装甲(Body Armor) (6) 戒指(Rings) (1) [+10 AR] (6) Rods(6)

Radiance 光彩 +3 光照范围 +30 攻击命中率(AR) 项链(Amulets) (15) 弓(Bows) (15) 十字弓(Crossbows) (15) 头盔(Helms) (15)

Sun 太阳 +5 光照范围 +5% 攻击命中率(%AR) 项链(Amulets) (17) 弓(Bows) (17) 十字弓(Crossbows) (17) 手套(Gloves) (17) 戒指(Rings) (15) Rods(15)

头饰(Circlets) (17) 头饰(Helms) (17) 戒指(Rings) (17) 棒类(Rods) (17)

The base Light Radius is 13. The Max Light Radius you can have is 18 so anything more than net +5 to Light Radius will not matter.

+最小伤害

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Worth 价值的 +1-3 最小伤害 武器(Weapon) (1) [1-2] 项链(Amulets) (15) [2-3] 头饰(Circlets) (15) [2-3] 戒指(Rings) (15) [2-3]

Measure 测量 +3-5 最小伤害 武器(Weapon) (12) [3-4] 项链(Amulets) (37) [4-5] 戒指(Rings) (37) [4-5] 头饰(Circlets) (37) [4-5]

Excellence 卓越 +5-9 最小伤害 武器(Weapon) (24) [5-8] 项链(Amulets) (59) [6-9] 头饰(Circlets) (59) [6-9] 戒指(Rings) (59) [6-9]

Performance 表现 +9-14 最小伤害 武器(Weapon) (48) [9-14] 戒指(Rings) (81) [10-13] 项链(Amulets) (81) [10-13] 头饰(Circlets) (81) [10-13]

Transcendence 超凡 +15-20 最小伤害 武器(Weapon) (76)

+最大伤害

无法产生于棍棒类(Staves)杖(Wands)女巫法球(Orbs)

Craftsmanship 工匠 +1-5 最大伤害 项链(Amulets) (1) [1] 头饰(Circlets) (1-7) [1-2] (8-14) [2-3] (15) [4-5] 戒指(Rings) (1) [1]

Quality 品质 +2-8 最大伤害 武器(Weapon) (1) [1]

Maiming 伤残 +3-12 最大伤害 武器(Weapon) (4) [2] 头饰(Circlets) (23-29) [6-7] (30) [7-8] 武器(Weapon) (7) [3-4] 项链(Amulets) (42) [3-4] 头饰(Circlets) (37-44) [9-10] (45) [11-12] 戒指(Rings) (42) [3-4] 盾牌(Shields) (42) [3-4]

Slaying 屠杀 +5-7 最大伤害 武器(Weapon) (11)

Gore 凝血 +8-10 最大伤害 武器(Weapon) (14)

Carnage 屠杀 +11-14 最大伤害 武器(Weapon) (19)

Slaughter 残杀 +15-20 最大伤害 武器(Weapon) (25)

Butchery 屠杀 +21-40 最大伤害 武器(Weapon) (35)

Evisceration 吸精 +41-63 最大伤害 武器(Weapon) (45)

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规贴

编辑 删除

silent23



资料 短讯 好友 引用 回复

第(6)楼,发帖时间:08-05-01 12:21

一般后缀 - General Magic Suffixes

+火焰伤害

Flame 火焰 +1~(2-6) 火焰伤害 武器(Weapon) (1) [1-2] (4) [1-2-6] 项链(Amulets) (40) 手套(Gloves) (40) 戒指(Rings) (40)

Fire 烈火 +(1-4)~(6-11) 火焰伤害 武器(Weapon) (15)

Burning 燃烧 +(5-9)~(10-20) 火焰伤害 武器(Weapon) (25)

Incineration 炽炎 +(10-20)~(21-75) 火焰伤害 近身类武器(Melee Weapons) (43)

+冰冷伤害

Frost 霜冻的 +1~(1-2) 冰冷伤害 - 效果持续2秒 武器(Weapon) (1) [1 最小] (4) [1 ~( 1-2 ) 冰冷伤害] 项链(Amulets) (55) 腰带(Belts) (55)

Icicle 冰刺 +1~(3-4) 冰冷伤害 - 效果持续3秒 武器(Weapon) (13)

Glacier 冰河 +(2-4)~(4-15) 冰冷伤害 - 效果持续4秒 近身类武器(Melee Weapons) (27)

Winter 严冬(寒冬) +(5-9)~(16-50) 冰冷伤害 - 效果持续5秒 近身类武器(Melee Weapons) (45)

+闪电伤害

Shock 冲击 +1~(6-8) 闪电伤害 武器(Weapon) (1) [1-3] (4) [1-(6-8)] 项链(Amulets) (50) 靴子(50) 戒指(Rings) (50)

Lightning 闪电 +1~(9-16) 闪电伤害 武器(Weapon) (15)

Thunder 雷电 +1~(17-40) 闪电伤害 武器(Weapon) (25)

Storms 暴风 +(1-6)~(40-120) 闪电伤害 武器(Weapon) (34)



Administrator

细数惭愧 伤你几回  
等级: 世界之石大殿  
积分: 67982  
金币: 219548  
发帖: 20748  
信用: \*  
注册时间: 2005-03-19  
IP: \*.\*.\*.\*

**+毒素伤害**

Blight	枯萎	1-50 毒素伤害	效果持续 2-3 秒 (戒指/项链)/ 头饰(Circlets) (5) [7 毒素持续 3 秒]	武器(Weapon) (1-4)
			[1 毒素持续 2 秒] (5) [7 毒素持续 3 秒]	
			7 毒素伤害, 效果持续 3 秒 (武器/头饰)	项链(Aumlets) (45) [50 毒素持续 3 秒]
			[50 毒素持续 3 秒]	戒指(Rings) (45)
Venom	毒素	21毒素伤害, 效果持续4秒		头饰(Circlets) (15) 武器(Weapon)
			(15)	
Pestilence	瘟疫	50毒素伤害, 效果持续5秒		头饰(Circlets) (25) 武器(Weapon) (25)
Anthrax	炭疽	100毒素伤害, 效果持续6秒		武器(Weapon) (33)

**减少毒效时间**

Remedy	医治减少毒效时间25%	项链(Amulets) (7) 防具(Armors) (7) 头饰(Circlets) (7) 戒指(Rings) (7)
Amelioration	演进减少毒效时间50%	项链(Amulets) (18) 护身装甲(Body Armor) (18) 头饰(Circlets) (18) 盾牌(Shields) (18)
Defiance	反抗减少毒效时间75%	护身装甲(Body Armor) (18) 项链(Amulets) (18) 头饰(Circlets) (18) 盾牌(Shields) (18)

**+生命吸取**

Leech	妖巫	3-5% 生命吸取	武器(Weapon) (6) [4-5%] 头饰(Circlets) (14) [3-5%] 戒指(Rings) (14) [3-5%]
			项链(Amulets) (24) [2-3%] 手套(Gloves) (34) [3%]
Locust	蝗虫	5-7% 生命吸取	近身类武器(Melee Weapons) (20) [6-7%] 头饰(Circlets) (47) [5-6%] 项链(Amulets) (57) [4-5%]
			戒指(Rings) (47) [5-6%]
Lamprey	八目鳗的	7-9% 生命吸取	近身类武器(Melee Weapons) (55) [8-9%] 头饰(Circlets) (77) [7-8%] 项链(Amulets) (85) [6%]
			戒指(Rings) (77) [7-8%]

**+法力吸取**

Bat	蝙蝠	3-5%法力吸取	武器(Weapon) (7) [4-5%] 项链(Amulets) (15) [3-4%] 头饰(Circlets) (15) [3-4%]
			手套(Gloves) (35) [3%] 戒指(Rings) (25) [2-3%]
Wraith	幻影(死灵)	6-7%法力吸取	近身类武器(Melee Weapons) (21) [6-7%] 项链(Amulets) (58) [5-6%] 头饰(Circlets) (58) [5-6%]
			戒指(Rings) (58) [4-5%]
Vampire	吸血鬼的	7-9%法力吸取	近身类武器(Melee Weapons) (56) [8-9%] 项链(Amulets) (78) [7-8%] 头饰(Circlets) (78) [7-8%]
			戒指(Rings) (86) [6%]

The steal comes from how much damage you do to the monster. So 5% Mana Stolen will return 5% of the damage you do to a monster. Life and Mana steal only work on Melee and physical ranged attacks only Triumphant Items will return mana when using Elemental attacks and Bone Spells.  
偷取效果的多少取决于玩家对怪物造成的伤害数值, 该效果只作用于物理攻击, 只有“Triumphant 成功的 +1点法力在每杀死一个敌人后取得”这个词缀的属性可以作用于元素和魔法攻击  
有些怪物和物体无法获得偷取效果, 比如: 骷髅和火焰塔 代码:

```
Leeched Life/Mana = Leech Value × [PhyDam_dealt × (Drain / 100) / difficulty_modifier]

Leech Value: 攻击者的Leech %

PhyDam_dealt: 防守者实际受到物理伤害数值
PhyDam_dealt = [PhyDam_Total × DS/CS × XvX × (1 - Energy Shield%) - Bone Armor - DR] × (1 - DR%)

Drain: 防守者的Drain值 (PvP为17%; PvM的Monster的数值CF monstats.txt)

difficulty_modifier: 难度修正 (普通为1; 恶梦为2; 地狱为3 — CF difficultylevels.txt)
LifeStealDivisor / ManaStealDivisor
```

**自动恢复生命**

Regeneration	重造的	自动恢复生命 +3-5	项链(Amulets) (1) [+2] (10) [+3-5] 腰带(Belts) (10)
			头饰(Circlets) (1) [+2] (10) [+3-5] 戒指(Rings) (10) 权杖(Scepters) (10)
			手套(Gloves) (40) 盾牌(Shields) (40) 护身装甲(Body Armor) (70) 武器(Weapon) (70)
			鞭子(70)
Regrowth	重生	自动恢复生命 +6-10	项链(Amulets) (17) [6-10] 头饰(Circlets) (17) [6-10]
			权杖(Scepters) (17) [6-10] 腰带(Belts) (55) [6-9] 戒指(Rings) (55) [6-9]
Revivification	复苏(复生)	自动恢复生命 +11-15	项链(Amulets) (38) 权杖(Scepters) (38) 头饰(Circlets) (38)

Health does not regenerate unless helped with Potions items or spells. Items with Life Regeneration will slowly restore Life between battles.  
该属性能让玩家在无需药水或者魔法的帮助下自行缓慢回复生命值

**提升攻击速度(IAS)**

Readiness	迅速的	10% 提升攻击速度(IAS)	武器(Weapon) (5) 手套(Gloves) (20)
Alacrity	轻快	20% 提升攻击速度(IAS)	武器(Weapon) (25) 手套(Gloves) (43)
Swiftness	敏捷	30% 提升攻击速度(IAS)	近身类武器(Melee Weapons) (34)
Quickness	快速的	40% 提升攻击速度(IAS)	近身类武器(Melee Weapons) (46)

**格挡率**

Blocking	格挡 +10%	增加格挡机率 15%	快速格挡速度(FBR) 盾牌(Shields) (1)
----------	---------	------------	-----------------------------

Deflecting 偏向 +20% 增加格挡机率 30% 快速格挡速度(FBR) 盾牌(Shields) (11)

快速打击恢复(FHR)

Balance 平衡 10% 快速打击恢复(FHR) 防具(Armors) (5) (除手套(gloves)外)
Equilibrium 均衡 17% 快速打击恢复(FHR) 腰带(Belts) (9) 护身装甲(Body Armor) (9) 盾牌(Shields) (9)
Stability 稳定 24% 快速打击恢复(FHR) 护身装甲(Body Armor) (18) 腰带(Belts) (18)

物理伤害减少(DR)

Health 生命 物理伤害减少(DR) 1 项链(Amulets) (7) 护身装甲(Body Armor) (7) 头饰(Circlets) (7)
戒指(Rings) (7) 盾牌(Shields) (7)
Protection 保护 物理伤害减少(DR)2 项链(Amulets) (18) 头饰(Circlets) (18) (24) 戒指(Rings) (18)
护身装甲(Body Armor) (24) 盾牌(Shields) (24)
Absorption 吸收 物理伤害减少(DR)3 项链(Amulets) (26) 头饰(Circlets) (26) (32) 护身装甲(Body
Armor) (32) 盾牌(Shields) (32)
Life 生命物理伤害减少(DR)4-7 项链(Amulets) (35) [4] 头饰(Circlets) (35) [4] (41) [4-7] 护身
装甲(Body Armor) (41) [4-7] 盾牌(Shields) (41) [4-7]
Life Everlasting 永生物理伤害减少(DR)10-25 项链(Amulets) (45) 头饰(Circlets) (45)
Amicae 和睦物理伤害减少(DR)8-15 护身装甲(Body Armor) (51) 头饰(Circlets) (51) 盾牌(Shields)
(51)

法术伤害减少(MDR)

Warding 防避法术伤害减少(MDR)1 项链(Amulets) (7) 护身装甲(Body Armor) (7) 头饰(Circlets) (7)
女巫法球(Orbs) (7) 戒指(Rings) (7) 盾牌(Shields) (7)
Sentinel 步哨法术伤害减少(MDR)2 项链(Amulets) (18) 头饰(Circlets) (18) (24) 女巫法球(Orbs) (18)
戒指(Rings) (18) 护身装甲(Body Armor) (24) 盾牌(Shields)
(24)
Guarding 守卫法术伤害减少(MDR)3 项链(Amulets) (26) 头饰(Circlets) (26) (32) 女巫法球(Orbs) (26) 护身装甲
(Body Armor) (32) 盾牌(Shields) (32)
Negation 否定法术伤害减少(MDR)4-6 护身装甲(Body Armor) (41) 头饰(Circlets) (41) (42) 盾牌(Shields) (41)
项链(Amulets) (42) 女巫法球(Orbs) (42)
What is Magic Damage? Magic Damage in this case is Fire Cold Lightning and Magic Damage (Bone Spells from
Oblivion Knights).
法术伤害包含元素伤害和魔法伤害.

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规贴

编辑 删除



silent23



资料 短讯 好友 引用 回复

第(7)楼,发帖时间:08-05-01 12:22

一般后缀 - General Magic Suffixes

额外金钱从怪物身上取得

Greed 贪婪 25-40%额外金钱从怪物身上取得 项链(Amulets) (2) 头饰(Circlets) (2) 戒指(Rings) (2)
Wealth 财富 41-80%额外金钱从怪物身上取得 项链(Amulets) (17) 腰带(Belts) (17) 靴子(17) 头饰(Circlets) (17) 手套
(Gloves) (17)
Need some more gold to support your Gambling habit? Put on these items and see noticeable changes in the
amount of gold that is dropped especially on Champions. You can put together a gold finding set to put on
when you have money problems.
苦于没有更多金币来维持嗜赌成性的习惯吗?
那就穿上含有这俩后缀的装备去打怪吧。注意怪物所掉金币数量的变化,尤其是头目级蓝怪(和超强金怪)掉落的钱,是否
涨了一大截?所以缺钱用的时候你完全可以凑集一身“额外金钱取得”属性的装备去捞钱。----atonce

更佳的机会取得魔法装备(MF)

Chance 机会 5-15%更佳的机会取得魔法装备(MF) 项链(Amulets) (12) 靴子(12) 头饰(Circlets) (12) 手套(Gloves)
(12) 戒指(Rings) (12)
Fortune 幸运 16-25%更佳的机会取得魔法装备(MF) 项链(Amulets) (16) 靴子(16) 头饰(Circlets) (16) 手套(Gloves) (16)
戒指(Rings) (42)
Luck 好运 26-35%更佳的机会取得魔法装备(MF) 项链(Amulets) (26) 靴子(26) 头饰(Circlets) (26)
"% Better Chance of Getting Magic Item" can provide a significant increase in the number Unique Rare and Set
Items you find. Players that wish to find "good" Rare Items will want to invest heavily in this magical
bonus.
MF值 对于获得暗金,稀有,套装物品是很有用的,如果想得到好的稀有的物品,你就应该尽量提高此数值

快速施法速度(FCR)

Apprentice 学徒 10%快速施法速度(FCR) 项链(Amulets) (5) 头饰(Circlets) (5) 女巫法球(Orbs) (5) 戒指(Rings) (5) 棒类
(Rods) (5)
Magus 术士 20%快速施法速度(FCR) 头饰(Circlets) (17) 女巫法球(Orbs) (17) 棒类(Rods) (17)
FCR表

攻击者受到伤害

Thorns 刺尖攻击者受到伤害1-3 腰带(Belts) (1) [1] (14) [1-3] 护身装甲(Body Armor) (1) [1] (14) [1-3]
头饰(Circlets) (14) [1-3] 盾牌(Shields) (1) [1] (14) [1-3]
Spikes 尖刺攻击者受到伤害4-6 腰带(Belts) (21) 护身装甲(Body Armor) (21) 头饰(Circlets) (21) 盾牌(Shields)
(21)
Razors 剃刀攻击者受到伤害7-9 护身装甲(Body Armor) (34) 头饰(Circlets) (34) 盾牌(Shields) (34)
Swords 刀剑攻击者受到伤害10-20 护身装甲(Body Armor) (47) 头饰(Circlets) (47) 盾牌(Shields) (47)



细数惭愧 伤你几回
等级: 世界之石大殿
积分: 67982
金币: 219548
发帖: 20748
信用: \*
注册时间: 2005-03-19
IP: \*.\*.\*.\*

降低装备需求 (REQ)

Ease 安逸之 需求 (REQ)-20% 护身装甲 (Body Armor) (15) 盾牌 (Shields) (15) 武器 (Weapon) (15)
Simplicity 简朴之 需求 (REQ)-30% 护身装甲 (Body Armor) (25) 盾牌 (Shields) (25) 武器 (Weapon) (25)

快速奔跑/行走 (FRW)

Pacing 步伐 10%快速奔跑/行走 (FRW) 靴子 (2) 头饰 (Circlets) (2)
Haste 匆忙 20%快速奔跑/行走 (FRW) 靴子 (22) 头饰 (Circlets) (22)
Speed 速度 30%快速奔跑/行走 (FRW) 靴子 (37) 头饰 (Circlets) (37)
Transportation 传送 30%快速奔跑/行走 (FRW) 减缓耐力消耗 80%-90% 靴子 (65)
Acceleration 加速 40%快速奔跑/行走 (FRW) 靴子 (51)

击退

Bear 巨熊 击退 近身类武器 (Melee Weapons) (8)

忽略目标防御力

Piercing 刺穿 忽略目标防御力 爪 (Claw or Assassin Katar) (25) 匕首 (Knife or Dagger) (25) Rods (25)
◇ 忽视对方防御时命中率计算

防止怪物自愈

Vileness 下流的 防止怪物自愈 近身类武器 (Melee Weapons) rod类武器除外 (9)

冰冻时间减少

Thawing 融解冰冻时间减半 项链 (Amulets) (10) 靴子 (10) 头饰 (Circlets) (10) 手套 (Gloves) (10) 女巫法球 (Orbs) (10) 戒指 (Rings) (10) 盾牌 (Shields) (10)

自动修复

Self-Repair 自我修复 自动修复 (3) 防具 (Armor) (3) 武器 (Weapon) (3)
Restoration 回复 自动修复 (5) 防具 (Armor) (20) 武器 (Weapon) (20)

无法破坏

Ages 岁月的无法破坏 防具 (Armor) (50) 武器 (Weapon) (50)

自动恢复

Replenishing 补充自动恢复 (2) 投掷类武器 (Throwing Weapon) (5)
Propogation 传播自动恢复 (24) 投掷类武器 (Throwing Weapon) (24)

+生命 (由人物等级决定)

Centaur 半人马的 + (每级0.75点) 0.75-74.25 生命 (由人物等级决定) 项链 (Amulets) (20) 野蛮人专用头盔 (Barb Helms) (20) 护身装甲 (Body Armor) (20) 德鲁伊毛皮 (Druid Pelts) (20)

+魔法 (由人物等级决定)

Memory 记忆的 + (每级0.75点) 0.75-74.25 魔法 (由人物等级决定) 项链 (Amulets) (20) 头饰 (Circlets) (20) 德鲁伊毛皮 (Druid Pelts) (20)

+生命和魔法 (由人物等级决定)

Elephant 巨象 + (每级0.5点) 0.5-49.5 生命 / + (每级0.25点) 0.25-24.75 魔法 (由人物等级决定) 头饰 (Circlets) (37) 德鲁伊毛皮 (Druid Pelts) (37)

[ 本帖由 正宗 在 09-21 22:41 编辑过. ]

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规贴



silent23



第(8)楼,发帖时间:08-05-01 12:22

聚气后缀 - Charged Items Magic Suffixes

亚马逊技能

Inner Sight 内视, 亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (12), 弓 (Bows) (12), 十字弓 (Crossbows) (12)
Magic Arrows 魔法箭, 手套 (Gloves) (40)
Fire Arrows 火焰箭, 项链 (Amulets) (18), 亚马逊专用武器 (18), 头饰 (Circlets) (18), 手套 (Gloves) (50)
Cold Arrows 冰箭, 亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (15), 弓 (Bows) (15), 十字弓 (Crossbows) (15), 手套





**Administrator**

细数惭愧 伤你几回

等级: 世界之石大殿

积分: 67982

金币: 219548

发帖: 20748

信用: \*

注册时间: 2005-03-19

IP: \*.\*.\*.\*

(Gloves) (47)			
Multiple Shot	多重箭,	亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (18), 弓 (Bows) (18), 十字弓 (Crossbows) (18), 手套	
(Gloves) (63)			
Exploding Arrows	爆裂箭,	亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (30), 弓 (Bows) (30), 十字弓 (Crossbows) (30), 手套	
(Gloves) (69)			
Ice Arrows	冰冻箭,	亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (36), 弓 (Bows) (36), 十字弓 (Crossbows) (36), 手套	
(Gloves) (72)			
Freezing Arrows	冻结之箭,	亚马逊专用弓 (Amazon Bows) (50), 弓 (Bows) (50), 十字弓 (Crossbows) (50), 手套 (Gloves) (94)	
Power Strike	威力一击,	亚马逊专用矛 (Spears) (12), 矛 (Spears) (12), 手套 (Gloves) (55)	
Charged Strike	充能一击,	亚马逊专用矛 (Spears) (33), 矛 (Spears) (36), 手套 (Gloves) (68)	
Lightning Strike	闪电攻击,	亚马逊专用矛 (Spears) (47), 矛 (Spears) (47), 手套 (Gloves) (90)	

#### 法师技能

Ice Bolts	冰弹,	女巫法球 (Orbs) (7), 棍棒类 (Staves) (7), 匕首 (Knife or Dagger) (14)	
Ice Blasts	冰风暴,	女巫法球 (Orbs) (12), 棍棒类 (Staves) (12), 头饰 (Circlets) (24), 锤类 (Hammers) (24), 钉锤 (Maces) (24), 戒指 (Rings) (24), 权杖	
(Scepters) (24)			
Frost Novas	霜之新星,	女巫法球 (Orbs) (12), 棍棒类 (Staves) (12), 项链 (Amulets) (24), 头饰 (Circlets) (24), 匕首 (Knife or Dagger) (24)	
Glacial Spikes	冰尖柱,	女巫法球 (Orbs) (24), 棍棒类 (Staves) (24), 匕首 (Knife or Dagger) (48)	
Blizzards	暴风雪,	女巫法球 (Orbs) (30), 棍棒类 (Staves) (30), 匕首 (Knife or Dagger) (60)	
Frozen Orbs	冰封球,	女巫法球 (Orbs) (36), 棍棒类 (Staves) (36), 匕首 (Knife or Dagger) (72)	
Charged Bolts	充能弹,	女巫法球 (Orbs) (7), 棍棒类 (Staves) (7), 头饰 (Circlets) (14), 锤类 (Hammers) (14), 钉锤 (Maces) (14), 戒指 (Rings) (14), 权杖 (Scepters) (14)	
Telekinesis	心灵传动,	女巫法球 (Orbs) (12), 棍棒类 (Staves) (12), 头饰 (Circlets) (24), 锤类 (Hammers) (24), 钉锤 (Maces) (24), 戒指 (Rings) (24), 权杖 (Scepters) (24)	
Novas	新星,	女巫法球 (Orbs) (18), 棍棒类 (Staves) (18), 盾牌 (Shields) (36)	
Lightning	闪电,	女巫法球 (Orbs) (18), 棍棒类 (Staves) (18), 斧 (Axes) (36), 锤类 (Hammers)	
(36)			
Chain Lightning	连锁闪电,	女巫法球 (Orbs) (24), 棍棒类 (Staves) (24), 矛 (Spears) (48)	
Teleportation	瞬间移动,	女巫法球 (Orbs) (24), 棍棒类 (Staves) (24), 项链 (Amulets) (48), 头饰 (Circlets) (48)	
Fire Bolts	火弹,	女巫法球 (Orbs) (7), 棍棒类 (Staves) (7), 头饰 (Circlets) (14), 戒指 (Rings) (14), 剑 (Swords) (14)	
Fire Balls	火球,	女巫法球 (Orbs) (18), 棍棒类 (Staves) (18), 矛 (Spears) (36), 杖 (Wands) (36)	
Enchantment	火焰强化,	女巫法球 (Orbs) (24), 棍棒类 (Staves) (24), 近身类武器 (Weapon) (48)	
Meteors	陨石,	女巫法球 (Orbs) (30), 棍棒类 (Staves) (30), 木棍类 (Clubs) (60), 匕首 (Knife or Dagger) (60)	

#### 死灵法师技能

Teeth	牙	死灵法师专用盾 (Heads) (7), 匕首 (Knife or Dagger) (7), 杖 (Wands) (7), 剑 (Swords) (14)	
Poison Dagger	淬毒匕首,	死灵法师专用盾 (Heads) (12), 匕首 (Knife or Dagger) (12), 头饰 (Circlets) (24), 手套 (Gloves) (24), 戒指 (Rings) (24)	
Bone Spears	骨矛,	死灵法师专用盾 (Heads) (24), 匕首 (Knife or Dagger) (24), 杖 (Wands) (48), 权杖	
(Scepters) (48)			
Poison Novas	剧毒新星,	死灵法师专用盾 (Heads) (36), 匕首 (Knife or Dagger) (36), 杖 (Wands) (36), 手套	
(Gloves) (72)			
Bone Spirits	白骨之魂,	死灵法师专用盾 (Heads) (36), 匕首 (Knife or Dagger) (36), 杖 (Wands) (36), 项链 (Amulets) (72), 头饰 (Circlets) (72)	
Dim Vision	微暗弱视	死灵法师专用盾 (Heads) (12), 匕首 (Knife or Dagger) (12), 杖 (Wands) (12), 头饰 (Circlets) (24), 戒指 (Rings) (24)	
Weaken	削弱,	死灵法师专用盾 (Heads) (12), 匕首 (Knife or Dagger) (12), 杖 (Wands) (12), 手套	
(Gloves) (24)			
Terror	恐惧,	死灵法师专用盾 (Heads) (18), 匕首 (Knife or Dagger) (18), 杖 (Wands) (18), 盾牌	
(Shields) (36)			
Confusion	迷乱,	死灵法师专用盾 (Heads) (24), 匕首 (Knife or Dagger) (24), 杖 (Wands) (24), 头饰 (Circlets) (48), 戒指 (Rings) (48)	
Life Tap	偷取生命,	死灵法师专用盾 (Heads) (24), 匕首 (Knife or Dagger) (24), 杖 (Wands) (24), 斧 (Axes) (48)	
(48)			
Attraction	吸引,	死灵法师专用盾 (Heads) (30), 匕首 (Knife or Dagger) (30), 杖 (Wands) (30), 项链 (Amulets) (60), 头饰 (Circlets) (60), 戒指	
(Rings) (60)			
Lower Resistance	降低抵抗,	死灵法师专用盾 (Heads) (36), 匕首 (Knife or Dagger) (36), 杖 (Wands) (36), 棍棒类	
(Staves) (72)			

#### 圣骑士技能

Sacrifice	牺牲,	圣骑士专用盾牌 (Paladin Shields) (7), 权杖 (Scepters) (7), 武器 (Weapons) (14) -- scepters excluded from the level 14 group	
Holy Bolts	圣光弹,	圣骑士专用盾牌 (Paladin Shields) (12), 权杖 (Scepters) (12), 项链 (Amulets) (24), 头饰	
(Circlets) (24)			
Zeal	热诚,	圣骑士专用盾牌 (Paladin Shields) (18), 权杖 (Scepters) (18), 近身类武器 (Melee Weapons) (36) -- scepters excluded from the level 36 group	
Vengeance	复仇,	圣骑士专用盾牌 (Paladin Shields) (24), 权杖 (Scepters) (24), 斧 (Axes) (48), 剑 (Swords) (48)	
Blessed	祝福之槌,	圣骑士专用盾牌 (Paladin Shields) (24), 权杖 (Scepters) (24), 锤类 (Hammers) (48)	

#### 野蛮人技能

Bashing	重击,	野蛮人专用头盔 (Barb Helms) (7), 近身类武器 (Melee Weapons) (14) -- excluding staves, wands, and orbs	
Stunning	击晕,	野蛮人专用头盔 (Barb Helms) (18), 近身类武器 (Melee Weapons) (36) -- including staves, wands, and orbs	
Concentration	专心,	野蛮人专用头盔 (Barb Helms) (24), 近身类武器 (Melee Weapons) (48) -- excluding staves, wands, and orbs	
Grim Ward	残酷吓阻,	野蛮人专用头盔 (Barb Helms) (30), 项链 (Amulets) (60)	

#### 德鲁依技能

Firestorms 火风暴, 木棍类(Clubs) (7), 棍棒类(Staves) (14)  
 Fissure 火山爆, 木棍类(Clubs) (18), 棍棒类(Staves) (36)  
 Twister 小旋风, 木棍类(Clubs) (24), 项链(Amulets) (48), 头饰(Circlets) (48)  
 Volcano 火山, 木棍类(Clubs) (30), 锤类(Hammers) (60)  
 Tornado 龙卷风, 木棍类(Clubs) (30), 项链(Amulets) (60), 头饰(Circlets) (60)

Charged Items Magic Suffixes 相关计算

[ 本帖由 悄然花开 在 08-20 20:12 编辑过. ]

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规帖



silent23



资料 短讯 好友 引用 回复

第(9)楼,发帖时间:08-05-01 12:22

施展后缀 - Procing Spell Suffixes

of Fire Bolts 火弹, 一定几率施展火弹, 武器(Weapon) (6) [5% 几率/等级 3/攻击时], (16) [10% 几率/等级 8/击中敌人时], (20) [10% 几率/等级 4/攻击时]

of Charged Bolt 充能弹的, 一定几率施展充能弹, 项链(Amulets), 防具(Armor), 戒指(Rings) (6) [10% 几率/等级 3/被击中时], (16) [12% 几率/等级 4/被击中时], (26) [14% 几率/等级 5/被击中时]

of Ice Bolt 冰弹, 一定几率施展, 武器(Weapon) (6) [5% 几率/等级 3/攻击时]

of Frost Shield 冷凝盾的, 一定几率施展霜之新星, 项链(Amulets), 防具(Armor) (12) [5% 几率/等级 3/被击中时]

of Nova 新星, 一定几率施展新星, 武器(Weapon) (18) [10% 几率/等级 3/击中敌人时], (28) [12% 几率/等级 4/击中敌人时]

of Nova Shield 新星盾的, 一定几率施展新星, 防具(Armor), 戒指(Rings) (18) [10% 几率/等级 3/被击中时], (28) [12% 几率/等级 4/被击中时], (38) [14% 几率/等级 5/被击中时]

of Lightning 闪电, 一定几率施展闪电, 武器(Weapon) (18) [5% 几率/等级 3/攻击时]

of Chain Lightning 连锁闪电, 一定几率施展连锁闪电, 项链(Amulets), 戒指(Rings), 武器(Weapon) (25) [5% 几率/等级 3/攻击时], (35) [8% 几率/等级 3/攻击时], (45) [8% 几率/等级 5/攻击时]

of Hydra Shield 九头蛇盾, 一定几率施展九头海蛇, 项链(Amulets) (40) [10% 几率/等级 3/被击中时]

of Amplify Damage 伤害加深, 一定几率施展伤害加深, 武器(Weapon) (3) [5% 几率/等级 1/击中敌人时]

最新发表的主题 | 最新参与的主题 汇报违规帖



细数惭愧 伤你几回  
 等级: 世界之石大殿  
 积分: 67982  
 金币: 219548  
 发帖: 20748  
 信用: \*  
 注册时间: 2005-03-19  
 IP: \*.\*.\*.\*

页次: 转到第 [ 1 2 ] 页



IMPK战网论坛 >> 官方资料数据存放室 >> 浏览: 魔法词缀(中文资料)

快速回复

B I U 列表 图标 表情 附件 移动 字体 宋体 3 None...

复制到剪贴板

Empty text input area for quick reply.

OK!发表我的回帖帖子